Das Projekt

Das Institut français Aachen hat gemeinsam mit dem CRIJ Grand Est de Reims die Idee eines Escape Games für deutsche und französische Jugendliche entwickelt. Anlass für das Projekt ist der 60. Jahrestag des Élysée-Vertrags im Januar 2023. Das Escape Game selbst wurde von zwei Schüler*innengruppen entworfen, die vom Rhein-Maas-Gymnasium in Aachen und vom Lycée Jean-Jaurès in Reims kommen. Es richtet sich an Schüler*innen im Alter von 15 bis 17 Jahren, die in Deutschland oder Frankreich leben und Deutsch oder Französisch in der Schule als Fremdsprache lernen.

Wir danken dem CRIJ, dem DFJW, der Städtepartnerschaft Aachen-Reims sowie den beiden Schulen Rhein-Maas-Gymnasium und Lycée Jean-Jaurès für die Unterstützung und Zusammenarbeit. Ein besonderer Dank richtet sich natürlich auch an die Lehrer*innen und an die Schüler*innen, die das Spiel durch ihr Engagement erst möglich gemacht haben.

Anmeldung / Link

Eine Anmeldung zum Spiel ist über die Mail-Adresse **kurse@dfki-aachen.de** möglich. Wir bitten Sie darum, uns **folgende Informationen** mitzuteilen:

- Von welcher Schule die Anfrage kommt,
- Für wie viel Schüler*innen und für welches Alter Sie Ihre Schulklasse anmelden.
- Ob eine Partnerschaft zu einer Schule in Reims oder im Nachbarland besteht, die auch mitspielen möchte.

Nach der Anmeldung wird Ihnen ein **Link** zugesendet, über den die Schulklasse das Spiel auf dem Browser aufrufen kann. Für den Zugang brauchen Sie außerdem ein **Passwort**, das Ihnen ebenfalls per Mail geschickt wird.

Nächster Schritt: um das Spiel zu starten, müssen Sie sich einen Username ausdenken. Falls Sie das Spiel beginnen aber zu einem späteren Zeitpunkt weitermachen möchten, öffnen Sie wieder den Anmeldelink und tragen Sie denselben Username ein, so kommen Sie wieder hin, da wo Sie aufgehört haben.

Nach dem Spiel können Sie uns gern Ihre Eindrücke mitteilen.

Technische Voraussetzungen:

Das Escape Game findet **online** statt und kann **ortsungebunden** gespielt werden. Voraussetzung für die Teilnahme ist ein **internetfähiges Endgerät**, von dem aus die Schüler*innen den Link (vorzugsweise mit **Edge**) aufrufen können.

Die Schüler*innen müssen außerdem die Möglichkeit haben, den **Ton** während des Spiels anschalten zu können.

Über den Link kann eine ganze Schulklasse **gleichzeitig** und entweder **einzeln** oder **zusammen** spielen. Es gibt keine Einschränkung. Es handelt sich also nicht um einen Escape Room sondern um ein Escape Game.

Begleitmaterial

Lehrer*innen können pädagogisches Begleitmaterial anfordern. Wir haben ein **pädagogisches Merkblatt** zum Plakat des Projekts entwickelt. Hier herunterladen.

Das Institut français Aachen stellt auch **Plakate** für das Escape Game zur Verfügung, die im Unterricht genutzt werden können und vor Ort (Lothringerstraße 62, 52070 Aachen) abgeholt werden können.

Umsetzung im Unterricht

Die Spieldauer liegt zwischen **30 und 60 Minuten.** Die Dauer kann aber abweichen, je nachdem welches Sprachniveau und Vorwissen die Schüler*innen haben.

Sie müssen sich am Anfang des Spieles einen **Username** ausdenken. So ist das gedacht: Falls Sie das Spiel beginnen aber zu einem späteren Zeitpunkt weitermachen möchten, öffnen Sie wieder den Anmeldelink und tragen Sie denselben Username ein, so kommen Sie wieder hin, da wo Sie aufgehört haben.

Das Spiel ist für Schüler*innen geeignet, die schon ein gutes **A2 Niveau** in der Fremdsprache haben.

Alle Etappen, die in **Aachen** stattfinden, sind auf **Französisch** und die Etappen in **Reims** auf Deutsch.

Die Etappen sind von Zwischenetappen getrennt, die **beidsprachig** sind.

Inhalt

Die Ausgangsituation des Spiels ist der Diebstahl des Schlüssels für die Truhe, in der der Élysée-Vertrag aufbewahrt wird. Die Spielenden müssen ihn wiederfinden und begeben sich auf eine Suche durch die Städte Aachen und Reims. Sie lernen dabei Sehenswürdigkeiten kennen und müssen vor allem Rätsel lösen, die in Verbindung zur deutsch-französischen Freundschaft und zur Kultur und Geschichte der beiden Länder stehen.

Die **8 Etappen** finden Sie hier.

Die **Zwischenetappen** finden Sie hier.

Ausgangspunkt/Scenario:

DE: Paris, Elysée-Palast, Dezember 1962. Der Code der Truhe, die den wichtigen Vertrag für die zukünftige deutsch-französische Zusammenarbeit beinhaltet, ist verloren gegangen. Agenten haben die Information erhalten, dass die einzelnen Bestandteile in den beiden Partnerstädten Reims und Aachen versteckt wurden… Bist du bereit, ihnen zu helfen, den Code zu entschlüsseln, indem du dich in den beiden Städten auf die Suche machst und spannende Rätsel löst?

FR: Décembre 1962, Paris. La combinaison du coffre contenant le traité de l'Élysée a disparu. Il semblerait qu'elle ait été encodée à Aix-la-Chapelle et à Reims.... Nous avons besoin de toi pour retrouver le bon code, sinon le traité ne pourra pas être signé ! Pars à la recherche du code dans les deux villes jumelées, résous les énigmes comme un(e) vrai(e) détective et découvre en même temps des monuments importants de ta ville jumelée ! À chaque étape résolue, tu recevras un code qui te téléportera dans la ville jumelée - et inversement ! À la fin, tu résoudras le code final et retrouveras le traité de l'Élysée ! C'est parti !

Vorsicht! Beim Spielen werden **Zahlen** mitgeteilt, mit denen der **Tresor** am Ende geöffnet werden kann. Wichtig ist, sich die Zahlen bei jedem Etappenende gut aufzuschreiben!